



Gincana do Colégio Sinodal Progresso

Unidade Montenegro

2024

REGULAMENTO

1.0 - Da Promoção

1.1.: O Colégio Sinodal Progresso, objetivando a integração da comunidade escolar e o desenvolvimento social, cultural e esportivo, promoverá nos dias 24 e 25 de maio de 2024, a Gincana do Colégio Sinodal Progresso, no município de Montenegro/RS.

1.2: Para a realização desta gincana a direção da escola transfere a sua organização para a Blackout – Gincanas e Eventos, de Taquara/RS.

1.3.: A Blackout estabelecerá sua sede durante a gincana sala designada pela direção da escola, denominado a partir de agora de QG Central. O seu acesso durante o período da gincana ficará sob controle exclusivo da Blackout.

1.4.: O site oficial da Blackout encontra-se no endereço www.equipeblackout.com.

1.4.1.: O site é o principal canal de comunicação entre a organizadora e as equipes participantes. Desta forma cabe às equipes monitorá-lo constantemente;

1.4.2.: A Blackout poderá fazer o uso de seu e-mail oficial, blackout.gincanas@gmail.com para repassar instruções às equipes, como também, informações, alteração de tarefas ou quaisquer outros itens que se julguem necessário. Neste caso, o mesmo e-mail será enviado de forma idêntica a todas as equipes participantes do evento;

1.5.: O horário oficial da gincana encontra-se no site da equipe organizadora.

1.6.: A gincana ocorrerá nos dias 24/05/2024, com a montagem dos QGs, e no dia 25/05/2024 com o intensivo de tarefas, e a divulgação do resultado oficial da Gincana.

2.0 – Das Inscrições:

2.1: As equipes participantes da Gincana do Colégio Sinodal Progresso, deverão se inscrever em uma única categoria, a de concorrentes. As equipes serão constituídas por alunos (a partir do 6º ano do Ensino Fundamental até a 3ª série do Ensino Médio), regularmente matriculados na escola no ano de 2024, e professores.

2.1.: As equipes serão formadas da seguinte forma:

- 1º ano do Ensino Médio - uma equipe;

- 2º ano do Ensino Médio - uma equipe;

- 3º ano do Ensino Médio - duas equipes.

2.2.: A equipe que desejar participar da gincana deverá preencher a Ficha de Inscrição - parte I, conforme modelo disponível no site da Blackout, e enviar para o email blackout.gincanas@gmail.com até o dia 05 de abril de 2024.

2.3.: A equipe deverá nomear dentre seus integrantes quatro líderes, estes obrigatoriamente devem ser alunos do Colégio Sinodal Progresso. Sendo obrigatório que no mínimo dois líderes sejam alunos do Ensino Médio.

2.3.1.: Em caso da necessidade de substituição de um dos líderes, a equipe deverá solicitar junto a Blackout, a qual avaliará o pedido;

2.4.: As equipes formadas pelos alunos do Ensino Médio devem ser compostas também por:

- No mínimo 8 e no máximo 16 alunos do 6ª ano do Ensino Fundamental;

- No mínimo 10 e no máximo 16 alunos do 7ª ano do Ensino Fundamental;

- No mínimo 8 e no máximo 16 alunos do 8ª ano do Ensino Fundamental;

- No mínimo 5 e no máximo 12 alunos do 9ª ano do Ensino Fundamental;

2.5.: Para a inscrição de cada equipe será exigido:

A) Nome e cor da equipe (cores presentes na logomarca do Colégio);

B) Quatro líderes, conforme indicado no artigo 2.3 do Regulamento;

C) O mínimo de integrantes/alunos exigidos no artigo 2.4 do Regulamento;

D) Telefone e WhatsApp de contato e e-mail oficial da equipe;

E) Nome completo de todos os integrantes da equipe e turma (**Ficha de Inscrição – parte I**).

2.6.: A Ficha de Inscrição – parte I deverá ser enviada digitada, preenchida, escaneada ou fotografada, para o e-mail blackout.gincanas@gmail.com, no formato .doc ou PDF, **ATÉ às 23h59 do dia 05/04/2024**.

2.6.1 : A equipe deve compartilhar uma Planilha Google, com o e-mail blackout.gincanas@gmail.com até o dia **25/04/2024** contendo o nome completo e turma de todos os seus integrantes. Sendo que esta Planilha poderá ser alterada sempre que a equipe julgar necessário **ATÉ as 23h59 do dia 22/05/2024**. A partir do dia 23/05/2024 não será permitida quaisquer alterações no quadro de integrantes da equipe.

2.7: Não serão aceitas inscrições de equipes com nomes que atentem à moral e aos bons costumes, ou que sejam formados por siglas políticas ou religiosas.

2.8: O limite mínimo de integrantes inscritos para a validação da inscrição é de 30 (trinta) pessoas por equipe.

2.9: Participando do evento, os participantes estarão de acordo em ter o uso de sua imagem utilizado em todo e qualquer material de divulgação do Colégio Sinodal Progresso, e da Blackout.

3.0 – Dos QGs:

3.1.: No dia 24 de maio, a partir das 18:30 horas, a escola estará aberta para os participantes da gincana e haverá a liberação de salas para cada equipe, previamente sorteadas, nas quais deverá ser montado, estruturado e decorado o seu QG, sob sua inteira responsabilidade.

3.2.: A partir das 07:30 horas do dia 25 de maio, até o fim da divulgação de tarefas, a gincana ocorrerá exclusivamente nas dependências do Colégio Sinodal Progresso (exceto casos que a Blackout julgar necessário), e a entrada e saída dos participantes obedecerá aos critérios determinados pela direção da escola.

3.3.: A posse ou ingestão de bebidas alcoólicas ou de qualquer outra droga ilícita no QG acarretará na desclassificação da equipe flagrada, conforme norma da escola.

3.4.: A Blackout terá pleno acesso ao QG das equipes durante a gincana. Estando no mínimo, um de seus integrantes identificado com o uniforme da Blackout para acesso aos mesmos.

4.0 - Dos Crachás:

- 4.1.: Cada equipe deverá confeccionar crachás para os seus integrantes, os quais serão utilizados durante a gincana como identificação de cada participante e sua equipe.
- 4.2.: O tamanho mínimo de cada crachá deverá ser de 10 cm x 15 cm, constando nos mesmos, de um mesmo lado o nome e/ou logo da equipe, o nome do integrante, e o seu número de inscrição, e o nome e/ou logo da equipe organizadora da gincana. Os mesmos devem ser confeccionados utilizando materiais resistentes, sendo a utilização destes obrigatória durante todo o evento.
- 4.3.: As equipes deverão confeccionar uma credencial exclusiva para os líderes, seguindo as mesmas dimensões e solicitações descritas no item 4.2, porém, com a palavra LÍDER em destaque.

5.0 – Das Tarefas e Soluções:

- 5.1.: A Blackout – Gincanas e Eventos poderá fazer uso de diversos meios de comunicação, tanto para divulgar tarefas, como para repassar instruções ou dicas, tais como site, página oficial no Facebook, perfil oficial no Instagram, entre outros.
- 5.2.: As tarefas poderão ser divulgadas apenas uma única vez, cabendo às equipes estarem atentas à divulgação das mesmas.
- 5.3.: O período de divulgação de tarefas será previamente divulgado a todas as equipes através do site oficial www.equipeblackout.com.
- 5.4.: A pontuação das tarefas irá variar de acordo com o nível de dificuldade das mesmas.
- 5.5.: Poderão ser necessários diversos recursos técnicos para a resolução das tarefas, cabendo às equipes tê-los à sua disposição.
- 5.6.: Será adotado o alfabeto de 26 letras para a resolução das tarefas.
- 5.7.: Serão adotados todos os dicionários eletrônicos da Michaelis como fonte de referência. Contudo, a equipe organizadora não se responsabiliza por eventuais indisponibilidades dos mesmos durante a gincana.
- 5.8. Algumas tarefas poderão ser cumpridas/executadas, tanto parcialmente, quanto em sua totalidade, fora dos limites municipais do município de Montenegro/RS.
- 5.9.: Nenhuma tarefa será impossível de ser solucionada.
- 5.10.: Para a apresentação, entrega ou execução de tarefas que exigirem pessoas de idades específicas, as mesmas deverão estar munidas de documentos comprobatórios (com foto) para comprovação em questão. Os documentos poderão ser solicitados pela Blackout no momento e/ou verificação dos quesitos da tarefa.
- 5.10.1.: Para comprovação de idade serão aceitos apenas os seguintes documentos: RG (Identidade), Carteira de Trabalho e CNH (Carteira Nacional de Habilitação), exceto se a tarefa especificar o contrário.
- 5.11.: As equipes deverão apresentar e executar apenas o que for solicitado nas tarefas, sob pena de não receberem pontuação referente à mesma.
- 5.12.: As soluções das tarefas deverão ser apresentadas ou executadas sempre com a presença de no mínimo um líder, o qual, ao final da tarefa, deverá assinar a ficha correspondente à tarefa e/ou lote. Caso não haja a presença de um líder na apresentação e execução de uma tarefa, como também a falta de assinatura na ficha da tarefa, a mesma não será validada pela Blackout e a equipe não receberá a pontuação equivalente à mesma. Salvo o cumprimento de “Tarefas de Rua e Caça”.
- 5.13.: Caso uma equipe apresente mais de uma solução para a mesma tarefa, ela não receberá a pontuação correspondente. Independente de uma das soluções ser ou não a correta.
- 5.14.: A entrega das tarefas deverá ocorrer sempre de forma discreta e dentro dos horários de entregas especificados. Não serão aceitas soluções entregues antes ou depois do prazo fixado na tarefa.
- 5.15.: Cabe às equipes identificar as soluções das tarefas entregues com no mínimo o nome da equipe e o número da tarefa, sob pena de serem desconsideradas por falta destas informações. Recomenda-se que as mesmas sejam entregues e/ou apresentadas em envelopes, caixas ou embalagens que mantenham a integridade do item.

5.15.1.: Os objetos deverão ser sempre originais e devem estar em bom estado de conservação;

5.15.2.: Os objetos poderão ficar retidos com a Blackout pelo tempo que julgar necessário, sendo devolvidos até o final da gincana, desde que a tarefa não especifique o contrário;

5.16.: Algumas tarefas da gincana poderão ser divulgadas em reuniões oficiais com os líderes, pelo site, ou outros meios em data pré-definida. As demais tarefas serão divulgadas no período de realização da gincana.

5.17.: Ao final da gincana poderá ser realizada uma reunião com os líderes das equipes.

5.18.: Caso necessário, como último recurso, a Blackout poderá anular qualquer tarefa no decorrer da gincana, mesmo que concluída por alguma equipe. Isto poderá ocorrer caso a Blackout julgue ser necessário para manter o bom andamento e desenvolvimento da gincana.

5.19.: Fica estabelecido que, em todo o cumprimento e/ou entrega de tarefas, o horário máximo só será considerado ultrapassado no minuto seguinte. Exemplo: horário máximo de entrega: 18h00min. O cumprimento/entrega é considerado válido até às 18h00min59seg.

5.20.: A gincana terá tarefas divididas em diversas categorias.

5.21.: As tarefas esportivas terão pontuação fixa. Em caso de empate, as equipes receberão a pontuação equivalente à posição alcançada na prova, sendo que a equipe colocada na posição seguinte receberá pontuação de acordo com sua classificação, independentemente do número de equipes classificadas anteriormente.

5.22.: Em tarefas de cunho quantitativo, que pontuam as equipes por colocação, a equipe só receberá pontuação caso entregue/apresente a quantidade mínima possível para a tarefa. Caso não cumpra o mínimo possível, não receberá nenhuma pontuação pela tarefa, salvo especificações em contrário.

5.23.: Em todas as tarefas artísticas onde houver a necessidade de apresentação de música, sons e/ou danças, é de inteira responsabilidade das equipes a apresentação da música e/ou trilha sonora e/ou efeitos visuais e/ou sonoros, tais como o pen drive, notebook, computador, instrumentos, ou outro meio a ser utilizado pela equipe participante. Salvo tarefas onde conste no texto da tarefa a isenção da apresentação do referido item.

6.0 – Recursos:

6.1.: Cada equipe poderá enviar/apresentar um limite máximo de 10 (dez) recursos para avaliação junto à Blackout.

6.1.1.: Os recursos deverão sempre vir devidamente argumentados e, se possível, com provas.

6.2.: Até o dia 24 de maio de 2024, as solicitações e recursos deverão ser apresentados através do e-mail oficial das equipes e enviadas para o e-mail blackout.gincanas@gmail.com podendo a Blackout responder através de e-mail, do site, ou através de reunião com os líderes de todas as equipes.

6.3.: Durante o dia 25 de maio de 2023, as solicitações e recursos deverão ser apresentados no QG Central somente por escrito, digitado em folha A4, e com a assinatura de ao menos um de seus líderes constantes na Ficha de Inscrição da equipe.

6.3.1.: A Blackout responderá todos os recursos em reunião com os representantes de todas as equipes ao final da gincana ou, excepcionalmente, em momento anterior a seu critério, podendo utilizar-se de seu e-mail e/ou site oficial (Home e/ou Notícias), ou grupo oficial da Gincana no WhatsApp;

6.3.2.: Recursos relativos à execução de uma tarefa, pontuação e/ou bonificação de tarefas divulgadas durante o andamento da gincana e/ou sobre a entrega de lotes serão recebidos em até uma hora após a execução da tarefa/lote ou divulgação da pontuação;

6.4.: Após a divulgação dos resultados da gincana, a Blackout receberá solicitações e recursos em até duas horas, somente por e-mail. A Blackout responderá os referidos recursos e solicitações em um prazo máximo de 72 horas após o horário limite de recebimento de recursos, pelo site, podendo, se necessário, definir uma reunião com os representantes das equipes e a contratante.

6.5.: Recursos que visam tumultuar ou prejudicar o bom andamento da gincana poderão acarretar em punições para a equipe reclamante.

7.0 – Das Infrações:

7.1.: Em caso de desavenças entre as equipes participantes durante a gincana, as mesmas poderão ser punidas de acordo com a avaliação da Blackout.

7.2.: A equipe que agir dolosamente em prejuízo de outra equipe concorrente ou cometer qualquer infração às leis que regem os cidadãos, envolvendo direta ou indiretamente os componentes das equipes, poderá ser penalizado na sua pontuação ou até mesmo ser eliminada da competição.

7.3.: As equipes e seus integrantes estarão sob vigilância e deverão acatar todas as normas e leis de trânsito vigentes no país, bem como todas as leis civis e penais.

7.4.: Caso a Blackout receba algum objeto, ou documento de identificação civil e/ou veicular, e constate que o mesmo não é original, a equipe participante será penalizada com a perda de pontos equivalente ao valor da tarefa do referido objeto.

7.5.: Todas as sanções e descumprimentos do Regulamento poderão variar de 50 pontos a 500 pontos. Podendo as sanções ser aplicadas uma ou mais vezes, quando necessário. Em caso de sanções de natureza grave, a equipe estará sujeita a eliminação da competição.

8.0 - Dos Vencedores e Premiação

8.1.: No encerramento da gincana serão apurados os pontos das tarefas realizadas e a equipe que obtiver a maior pontuação, será considerada a equipe vencedora.

8.2.: Em caso de empate, o critério de desempate será a equipe que obteve a maior pontuação na tarefa de número 1 (um). Permanecendo ainda o empate, será considerada a maior pontuação na tarefa de número 2 (dois), e assim sucessivamente, até que haja o desempate.

8.3.: A divulgação da classificação das equipes será realizada no ato de encerramento da gincana, pela Blackout, no Colégio Sinodal Progresso no dia 25/05/2024.

8.4.: A premiação se dará nas seguintes categorias:

- 1° Lugar
- 2° Lugar
- 3° Lugar
- 4° Lugar

8.5.: A premiação será fornecida pela Blackout.

8.6.: Em caso de alteração no resultado da gincana após serem analisados os últimos recursos, ficam as equipes obrigadas a cederem suas premiações a quem é de direito.

9.0 – Das Disposições Gerais:

9.1.: Eventos promovidos pela contratante durante a realização da gincana, vinculados ou não à mesma, assim como sua organização, comercialização de ingressos, acesso, estrutura e demais detalhes são de inteira responsabilidade da mesma. Por sua vez, a Blackout e seus convidados terão acesso livre e gratuito a estes eventos.

9.2.: Se por algum motivo a gincana não puder ser executada como planejado pela Blackout e/ou contratante, devido a problemas técnicos intervenções não autorizadas, fraudes, ou outras causas que sejam externas ao controle da Blackout, e que possam corromper ou afetar a administração, segurança, idoneidade, integridade ou a conduta correta desta gincana, a Blackout reserva-se o direito, a seu critério, de cancelar, encerrar ou suspender, pelo prazo que entenda necessário, a gincana.

9.3.: Caso seja necessária alguma alteração no regulamento, esta somente terá validade após comunicado a todas as equipes participantes ou divulgação no site oficial.

9.4.: Os casos omissos a este regulamento e quaisquer outras dúvidas que surgirem durante o evento serão dirimidos pela Blackout, em caráter definitivo.

9.5.: O regulamento estará disponível no site da Blackout durante a gincana, sendo que é de inteira responsabilidade das equipes e seus participantes o conhecimento das regras que regem este evento.

9.6.: A Blackout, organizadores e patrocinadores não se responsabilizam por quaisquer danos materiais ou pessoais que possam ocorrer antes, durante ou depois do evento com as pessoas participantes, veículos ou terceiros, sendo de responsabilidade civil de cada participante o cuidado com os demais cidadãos participantes ou não do evento.

9.7.: Este regulamento dispõe sobre as normas gerais da gincana, o simples envio/entrega da ficha de inscrição pelos líderes da total ciência e concordância do mesmo, com todos os seus artigos e disposições.

9.8.: As equipes inscritas na gincana devem prestar contas dos valores arrecadados, mantendo atualizado um livro caixa/planilha com valores atualizados de entrada e saída de valores e gastos da equipe, discriminando a forma de arrecadação e como os valores foram gastos.

9.8.1.: Este livro caixa/planilha poderá ser solicitado a qualquer momento pela Direção e/ou Coordenação da escola, antes, durante, e também após o encerramento da Gincana.

9.9.: Em caso de danos ao patrimônio público, ou de propriedade da escola, a equipe responsável por tais atos deve indenizar o que for danificado.

A gincana é uma prova de astúcia, espírito de equipe e integração!

Boa sorte e uma ótima gincana a todas as equipes!

Blackout – Gincanas e Eventos

Montenegro/RS

Março de 2024